Inserir Faixa Área Construída

1/2

O objetivo desta funcionalidade é inserir faixa de área construída, podendo ser acessada no caminho Gsan > Cadastro > Imóvel > Inserir Faixa Área Construída.

Informe os campos, obrigatoriamente, e clique no botão Inserir

Verifica o preenchimento dos campos

 Caso o usuário não informe algum campo necessário à inclusão da menor faixa de área construída, será exibida a mensagem "Informe «nome do campo que não foi preenchido»".

Verifica existência da faixa de área construída

- Caso o código da faixa de área construída já exista na tabela, será exibida a mensagem "Faixa de área construída já existe no cadastro".
- Caso o usuário informe a maior faixa menor ou igual que a menor faixa, será exibida a mensagem "Maior Faixa deve ser maior que a Menor Faixa ".

	Gsan -> Cadastro -> Imovel -> Inserir Faixa	Area Construida
Inserir Faixa Area Con	struida	
Para inserir um(a) faixa area cor	nstruída, informe os dados abaixo:	
Menor Faixa :*		
Maior Faixa :*		
	* Campos obrigatórios	
Limpar		Inserir

Preenchimento dos campos

Campo	Orientações para Preenchimento	
Menor Faixa(*)	Campo obrigatório - Informe o volume de menor faixa, com 4 (quatro) dígitos.	

Last update: 31/08/2017 ajuda:inserir_faixa_area_construida https://www.gsan.com.br/doku.php?id=ajuda:inserir_faixa_area_construida&rev=1436205268 01:11

CampoOrientações para PreenchimentoMaior Faixa(*)Campo obrigatório - Informe o volume de maior faixa, com 4 (quatro) dígitos.

Tela de Sucesso

Verificar o sucesso da transação - Caso o código de retorno da operação efetuada no banco de dados seja diferente de zero, será exibida a mensagem conforme o código de retorno; caso contrário, o sistema exibe a mensagem "«descrição da função» efetuada com sucesso".



Funcionalidade dos Botões

Botão	Descrição da Funcionalidade	
Limpar	Ao clicar neste botão, o sistema limpa o conteúdo da tela.	
Inserir	Ao clicar neste botão, o sistema comanda a inserção dos dados nas bases de dados.	

Clique aqui para retornar ao Menu Principal do GSAN

