

Pesquisar Funcionário

Esta opção do sistema permite pesquisar os funcionários da companhia cadastrados na base de dados.

Quando for acionada por outra tela de pesquisa, será acrescentado o botão [Voltar](#).

Quando for acionada por uma tela do tipo filtro, o resultado da pesquisa apresentará, também, os “Funcionários” inativos. Neste caso os itens inativos serão apresentados na cor vermelha.

A interface de pesquisa de funcionários é exibida em uma janela com o título "Pesquisar Funcionário". Abaixo do título, há uma instrução: "Preencha os campos para pesquisar um funcionário:". À direita desta instrução, há um link "Ajuda".

Os campos de entrada são:

- Matricula:** Um campo de texto único.
- Nome:** Um campo de texto longo.
- Unidade de Lotação:** Um campo de texto longo.

Entre os campos "Nome" e "Unidade de Lotação", há duas opções de busca:

- ☒ Iniciando pelo texto
- ☐ Contendo o texto

À direita do campo "Unidade de Lotação", há um ícone de lupa e um ícone de celular.



Na parte inferior da janela, há três botões:

- Voltar** (localizado à esquerda)
- Limpar** (localizado abaixo de "Voltar")
- Pesquisar** (localizado à direita)

Preenchimento dos Campos

Informe, pelo menos, um dos parâmetros de pesquisa relacionados abaixo. Você pode, também, combinar um conjunto de parâmetros.

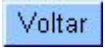
Campo	Orientações para Preenchimento
Matrícula	Informe a matrícula do funcionário que deseja filtrar.
Nome	Informar o nome, ou parte do nome do funcionário. Não se preocupe com acentuação e caracteres especiais, nem com maiúsculas e minúsculas; pois o sistema se encarregará de eliminar estas diferenças. O sistema efetuará a pesquisa considerando que o argumento informado corresponde às primeiras letras do nome do funcionário.

Campo	Orientações para Preenchimento
Unidade de Lotação	<p>Informe o código da unidade de lotação (Unidade Organizacional) do funcionário e tecle "Enter", ou clique no botão "Pesquisar" , que fica ao lado do campo. Neste caso será apresentada uma tela de "popup", onde será possível Pesquisar Unidade Organizacional cadastradas no sistema.</p> <p>Após a informação do código da unidade de lotação, ou da seleção da unidade de lotação na tela de pesquisa, o sistema apresentará a descrição da unidade de lotação no campo correspondente.</p> <p>Caso deseje limpar o campo, clique no botão "Limpar"  campo em exibição.</p>


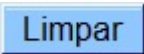


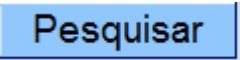
Tela de Sucesso

A tela de sucesso corresponde a uma tabela com a relação dos funcionários encontrados na base de dados, de acordo com o argumento de pesquisa informado. A relação virá classificada pelo nome do funcionário.

O nome do funcionário será apresentado no formato "hyperlink". Clique sobre o nome do funcionário desejado, que o sistema fechará a tela de pesquisa e retornará para a tela que originou a chamada.

Caso não tenha encontrado o funcionário desejado, clique no botão  para retornar à tela "Pesquisar Funcionário" e informar um novo conjunto de parâmetros. Quando a quantidade de funcionários encontrados ultrapassar 10 (dez) registros, o sistema montará um mecanismo de paginação no rodapé da página. Serão geradas tantas páginas, quantas forem necessárias, considerando o limite de 10 (dez) registros por página.

Funcionalidade dos Botões

Botão	Descrição da Funcionalidade
	Este botão só será apresentado, caso a opção tenha sido acionada a partir de outra tela de pesquisa. A finalidade do botão é voltar para a tela de pesquisa original.
	Este botão efetua a limpeza dos campos da tela.
	Este botão permite consultar um dado nas bases de dados.
	Este botão apaga o conteúdo do campo em exibição.
	Este botão dispara a operação de pesquisa. Informe, pelo menos, um parâmetro de pesquisa.

Clique [aqui](#) para retornar ao Menu Principal do GSAN

From:

<https://www.gsan.com.br/> - **Base de Conhecimento de Gestão Comercial de Saneamento**

Permanent link:

https://www.gsan.com.br/doku.php?id=ajuda:pesquisar_funcionario&rev=1455630589

Last update: **31/08/2017 01:11**

