

Premissas para Especificação e Estimativas de UC

Contextualização

Casos de Uso:

- Trata-se do tipo mais comum de representação de cenários na fase de elicitação de requisitos, deve descrever o comportamento do sistema em termos de sequência de ações.
- documento narrativo que descreve a sequência de eventos de um ator, usuário de um software, que vislumbra completar um processo de negócio.
- Um caso de uso representa uma unidade discreta da interação entre um usuário (HOMEM ou DEVICE) e o software.
- Um caso de uso deve ser uma unidade de um trabalho relevante, como: o “autenticação no software”, “registrar qualquer informação no software” ou ainda “criar pedidos” são, por definição, todos casos de uso.
- Cada caso de uso tem uma descrição da funcionalidade que será construída no sistema proposto.
- Um caso de uso pode “usar” outra funcionalidade de caso de uso ou “estender” outro caso de uso com seu próprio comportamento.

Regra Geral

Relatórios:

- Todo o relatório terá seu filtro contido em um único caso de uso, representado como o fluxo principal. O resultado do filtro será representado como os fluxos secundários, alternativos e de exceção conforme cada situação.
- Em casos de implementação genérica de filtros, onde o filtro pode ser utilizado para mais de um relatório, nesse caso o filtro será tratado como um caso de uso exclusivo. Esses casos se justificam para que não haja duplicação de funcionalidades, reduzindo a coesão do sistema. Também para que haja reuso do filtro como caso de uso para novas implementações.

Referências

- [] Applying Use Cases: A Practical Guide, Geri Schneider e Jason P. Winters, Addison-Wesley, 1998.
- [] CMMI, Capability Maturity Model® Integration, disponível em <http://www.sei.cmu.edu/cmmi>
- [] SWEBOK, Guide to the Software Engineering Body of Knowledge

From:

<https://www.gsan.com.br/> - **Base de Conhecimento de Gestão Comercial de Saneamento**

Permanent link:

https://www.gsan.com.br/doku.php?id=casos_de_uso:conceitos-uc&rev=1433277306

Last update: **31/08/2017 01:11**

